



BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM

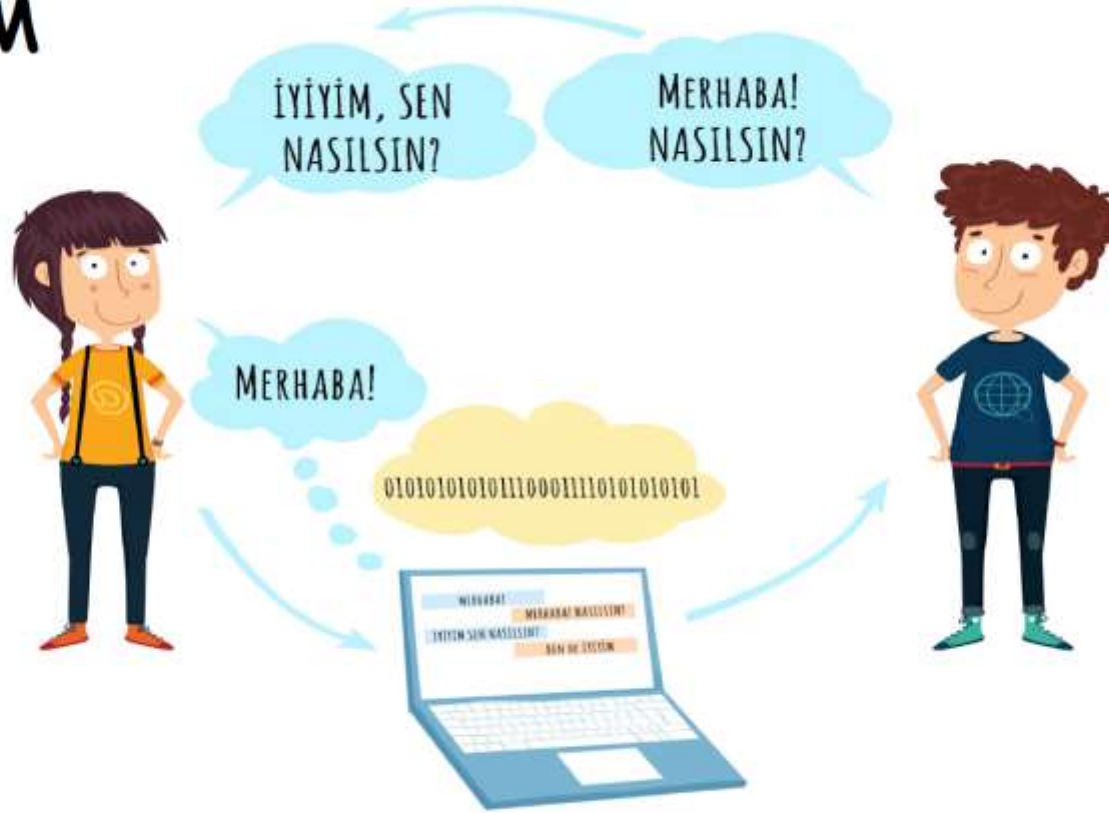


Neden Bilişim?



Bir konu ya da iş konusunda öğrenilen ya da öğretilen şeylerdir.

İLETİŞİM

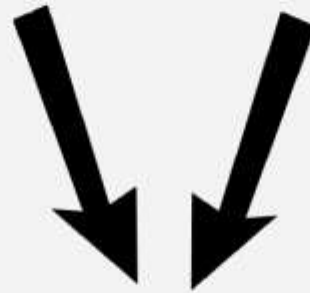


Duygu, düşünce ve bilgilerin ses, yazı ya da sembollerle kişiden kişiye İletilmesidir.

BİLGİ



İLETİŞİM



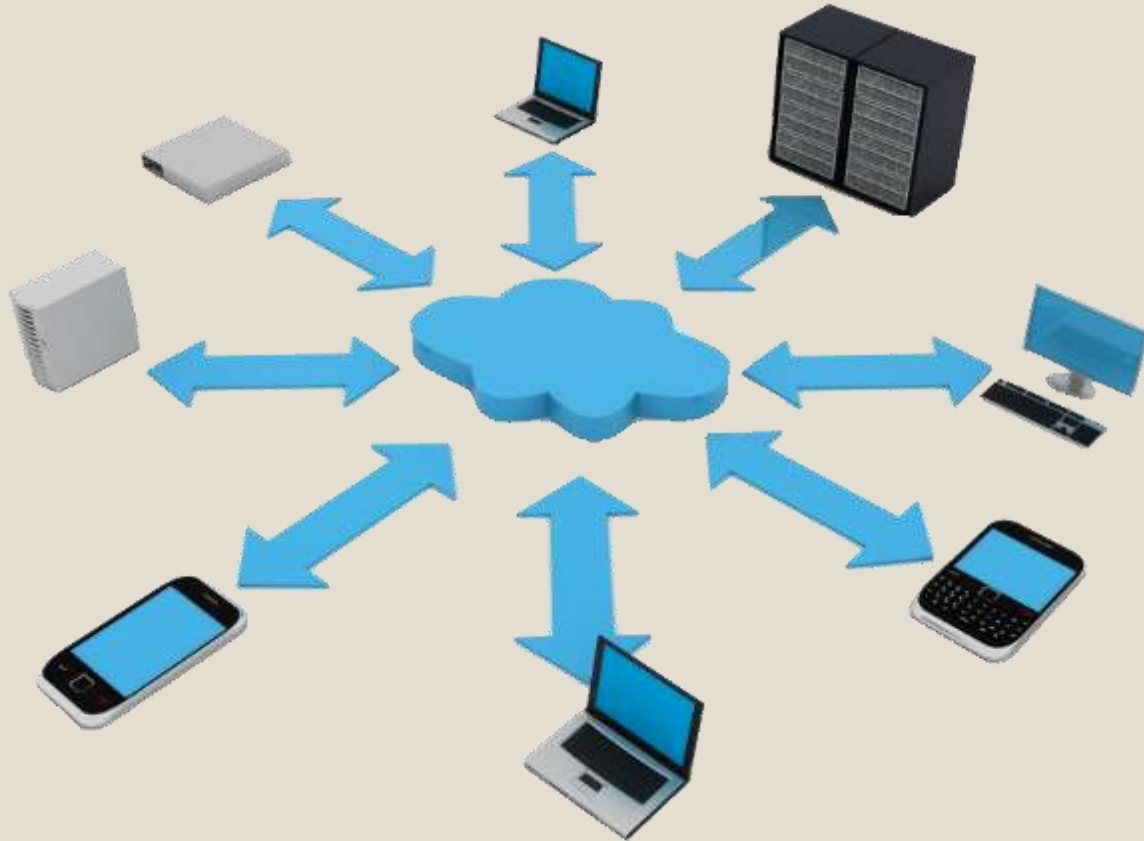
BİLİŞİM

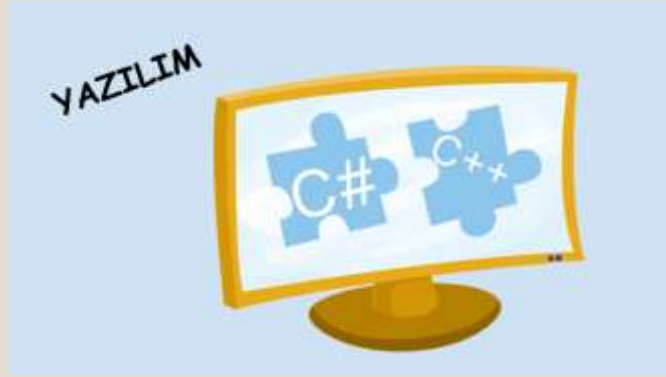


İnsanın hayatını kolaylaştırmak için geliştirdiđi araç gereçler ile bunlara ilişkin bilgilerin,yöntemlerin tümü.

Bilgi ve İletişim(Bilişim) Teknolojileri Nedir?

Bilgiye ulaşılmasını ve bilginin oluşturulmasını sağlayan her türlü görsel, işitsel basılı ve yazılı araçlardır.





Yazılım: Kullanıcının bilgisayar donanımıyla iletişimini sağlayan donanımın istenen işleri yapmasını sağlayan , bilgisayara özgü bir dille yazılımcılar tarafından geliştirilen, komutlardan oluşan programlardır.

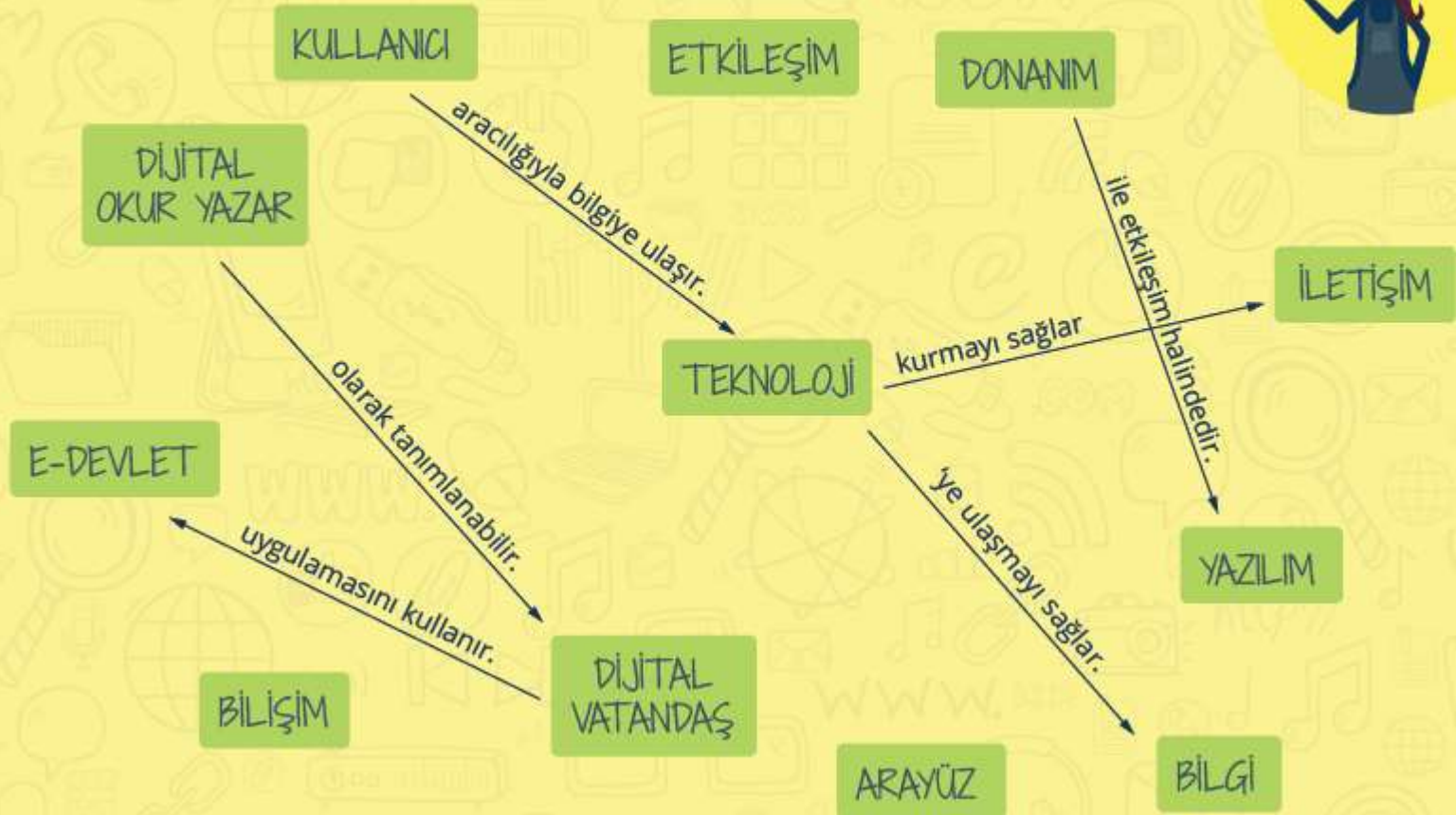
Donanım: Bir bilgisayar sistemini oluşturan fiziksel parçalardır.

Bilgisayar



Zor ve karmaşık işlemleri komutlar aracılığıyla çok kısa sürede gerçekleştiren elektronik makinaya bilgisayar denir.

BİRİMİZ HEPİMİZ, HEPİMİZ BİRİMİZ İÇİN!



Bilgi ve İletişim Teknolojileri Araçları

Bilgi ve iletişim teknolojileri araçlarını 3 ana grupta inceleyebiliriz.

GÖRSEL ARAÇLAR

İŞİTSEL ARAÇLAR

YAZILI VE BASILI ARAÇLAR

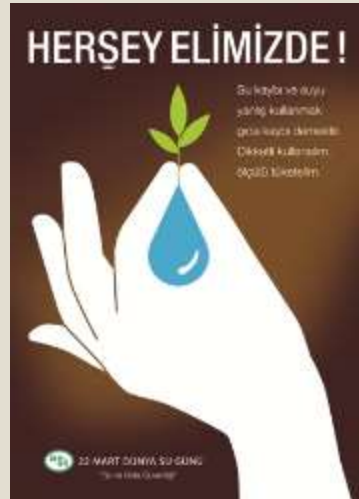
Görsel BİT Araçları



İşitsel BİT Araçları



Yazılı ve Basılı BİT Araçları



YENİ BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ

**NESNELERİN
İNTERNETİ
NEDİR?**

AKILLI EV TEKNOLOJİLERİ

Evinizin veya ofisinizin sıcaklığını dışarıdan kontrol edebilirsiniz. Bu sistemlerde duman sensörü bulunuyor ve herhangi bir acil durumda sizi uygulama üzerinden haberdar ediyor. Ayrıca bazı akıllı ev sistemleri ile akıllı telefonunuz üzerinden desteklenen cihazlar sayesinde, sabah uyandığınızda kahveniz hazır olabilir veya eve geldiğinizde ışıklar ve müzik sistemi otomatik olarak devreye girebilir.

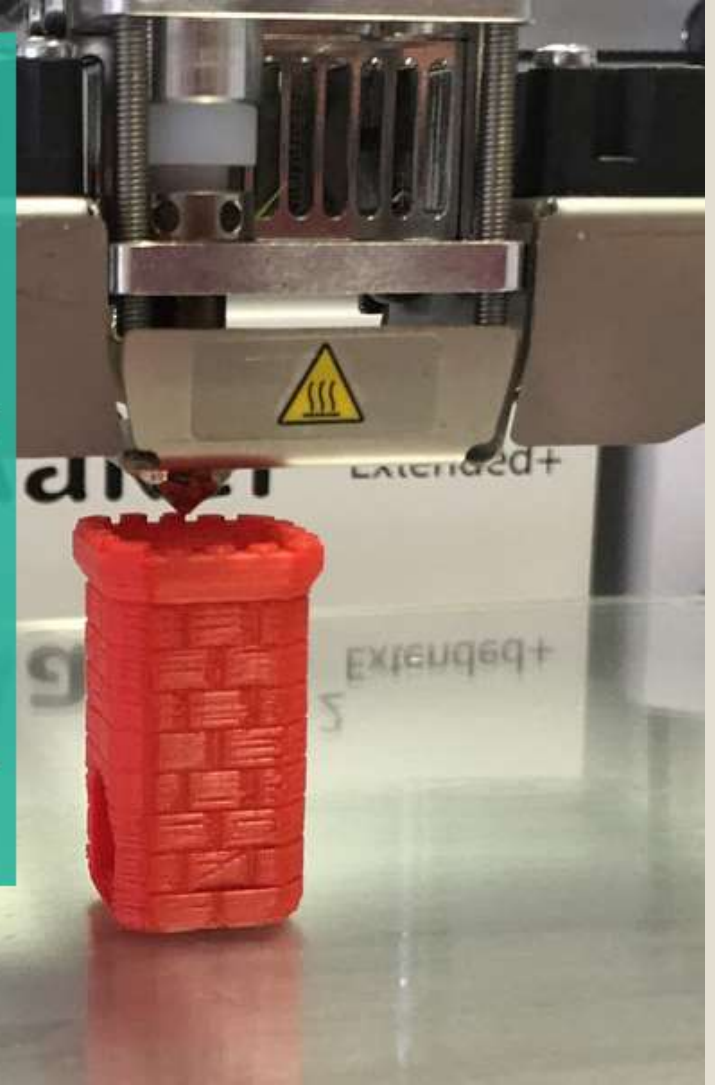


AKILLI CAMLAR

Akıllı camlar teknolojisi sayesinde hayat daha renkli ve keyifli olacak gibi görünüyor.

3 BOYUTLU YAZICILAR

Katmanlı üretim (Additive Manufacturing) olarak kabul edilen 3B yazıcı teknolojisi, bilgisayar ortamında tasarladığınız 3 boyutlu objeleri somut hâle dönüştürebileceğiniz hızlı prototipleme araçlarıdır. STL dosyası olarak kaydedilen 3 boyutlu tasarımlar, 3B yazıcıya gönderilerek katman katman gerçeğe dönüştürülür.



GİYİLEBİLİR TEKNOLOJİ

İnsana fayda sağlayacak uygulamaları, moda etkisini de göz önünde bulundurarak ortaya çıkaran cihazlardır.

Sağlık bilekliklerinden, akıllı saatlere; gözlüklerden, giysilere; giyilebilir cihazlar, kişilerin sağlık değerleri, okuma alışkanlıkları ya da yürüme tempoları gibi veriler doğrultusunda pek çok soruna ve ihtiyaca yönelik kişisel çözümler üretmektedir.





HOLOGRAM

Hologram teknolojisi ile bir objenin 3 boyutlu görüntüsünü sanal olarak oluşturabilirsiniz.

Nasıl Yapılır?

3 boyutlu görselin lazer teknolojisiyle kaydedilmesi, depolanması ve hareket efektinin kazandırılarak çok boyutlu ortama aktarılması ile elde edilir.

YAPAY ZEKÂ

Günümüzde kullandığımız tablet ve telefonlar geliştirilen yazılımlar sayesinde sorduğumuz sorulara çeşitli yanıtlar verebilir, tıpkı bir insan gibi bizimle konuşabilirler. Yapay zekâ sayesinde, söylediğimiz kelimeler yazı diline aktarılabilir.



YAPAY ZEKÂ

Yapay zekâlar konuşurken daha önceden sorduğunuz soruyu ve sorunun yanıtını hatırlayarak sonraki soruların cevaplarını daha etkili bir şekilde bulabiliyor. Hatta bazı yapay zekâlar, karmaşık hastane kayıtlarını analiz ederek bazı sonuçlara ulaşabiliyor ve doktorların öngöremeyeceği teşhisleri koyabiliyorlar.

Sanal Gerçeklik (VR)

Bir gözlük aracılığıyla göz yanılsamasını kullanarak; bilgisayarda tasarlanan sanal bir ortamın içerisindeyiz hissini yaşamamızı sağlayan teknolojidir. Bu teknoloji birçok alanda kullanılabileceği gibi genellikle eğlence ve oyun sektörlerinde karşımıza çıkmaktadır. İngilizce karşılığı **Virtual Reality** olduğu için **VR** kısaltması da sanal gerçeklik için sıklıkla kullanılmaktadır.



Artırılmış Gerçeklik ile Sanal Gerçeklik farklı kavramlardır.

Sanal gerçeklikte; ortam tamamen yeniden oluşturulmuş ve simüle edilmiş, gerçekte var olmayan bir ortamdır. Artırılmış gerçeklik ise sanal olan gerçeğin yerini almaz. Aksine onu tamamlar.

Artırılmış gerçeklik uygulamalarını, bir mobil uygulama kullanır gibi kullanabiliriz. Fakat sanal gerçeklik uygulamaları, mutlaka tüm görüş alanımızı kaplayacak ve işittiklerimizi kontrol edecek bir ekipmana ihtiyaç duymaktadır.

İnsansız Hava Araçları (İHA)

İnsansız hava araçları bir tür uzaktan kontrol edilen uçaktır.

İki türlü insansız hava aracı vardır:

- 1. Uzaktan kumanda edilenler.** Bunlar drone olarak bildiğimiz, üzerinde kamera olan ve genellikle eğlence sektöründe kullanılan İHA'lardır. Dronelar genellikle elde taşınabilecek kadar hafif olup bulunduğu yerde kalkış ve iniş yapabilirler. Kumandası ile bağlantısının kopmaması için belirli bir alanda uçuş yapabilir.
- 2. Önceden belirli bir uçuş planı oluşturularak otomatik hareket edenler.** İkinci türdeki İHA'lar genellikle askerî amaçlı kullanılır. Gözlem amaçlı kullanılabileceği gibi silah eklenerek (*SiHA*) saldırı amaçlı da kullanılabilirler. Bu türdeki İHA'lar normal bir uçak büyüklüğünde olabilir ve iniş kalkış için bir pistte ihtiyaç duyarlar. Türkiye, askerî amaçlı İHA üretiminde dünyanın önde gelen ülkeleri arasında yer almaktadır.



BİT'in Kullanım Alanları

- Bilgi ve iletişim teknolojileri araçları nerelerde karşımıza çıkıyor? Kimler kullanıyor?





GÜNLÜK YAŞAM





ViTAMİN

EĞİTİM

Morpa
KAMPÜS







ULAŞIM





GÜVENLİK





BANKACILIK
VE
ALISVERIS

İnternet
Bankacılığı.



hepsiburada.com

n11.com

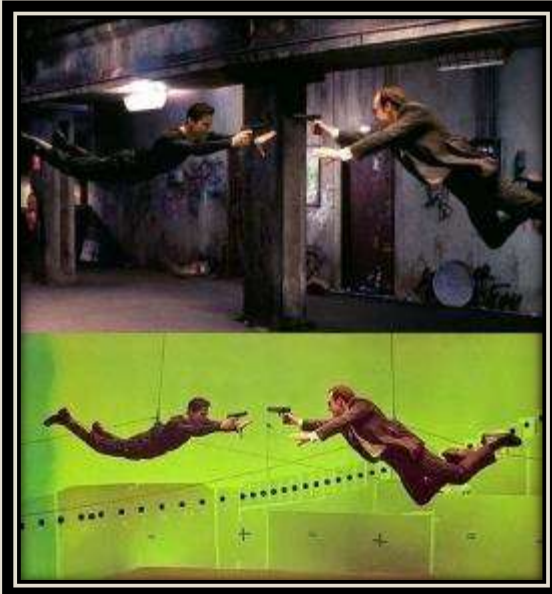
sahibinden.com

gittigidiyor
by ebay





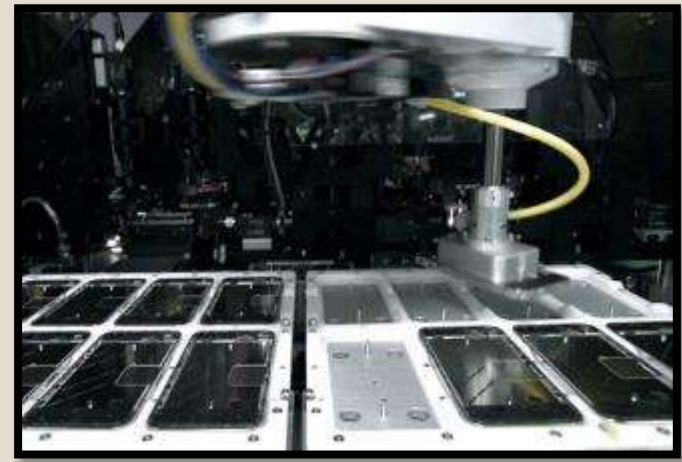
SİNEMA VE TELEVİZYON



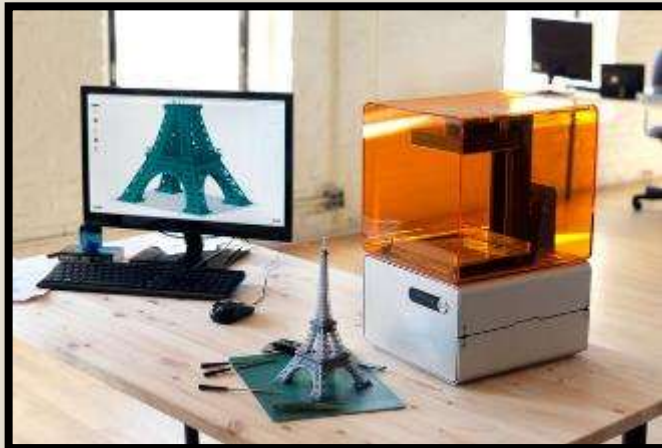


MÜHENDİSLİK VE MİMARLIK





ÜRETİM SANAYİ

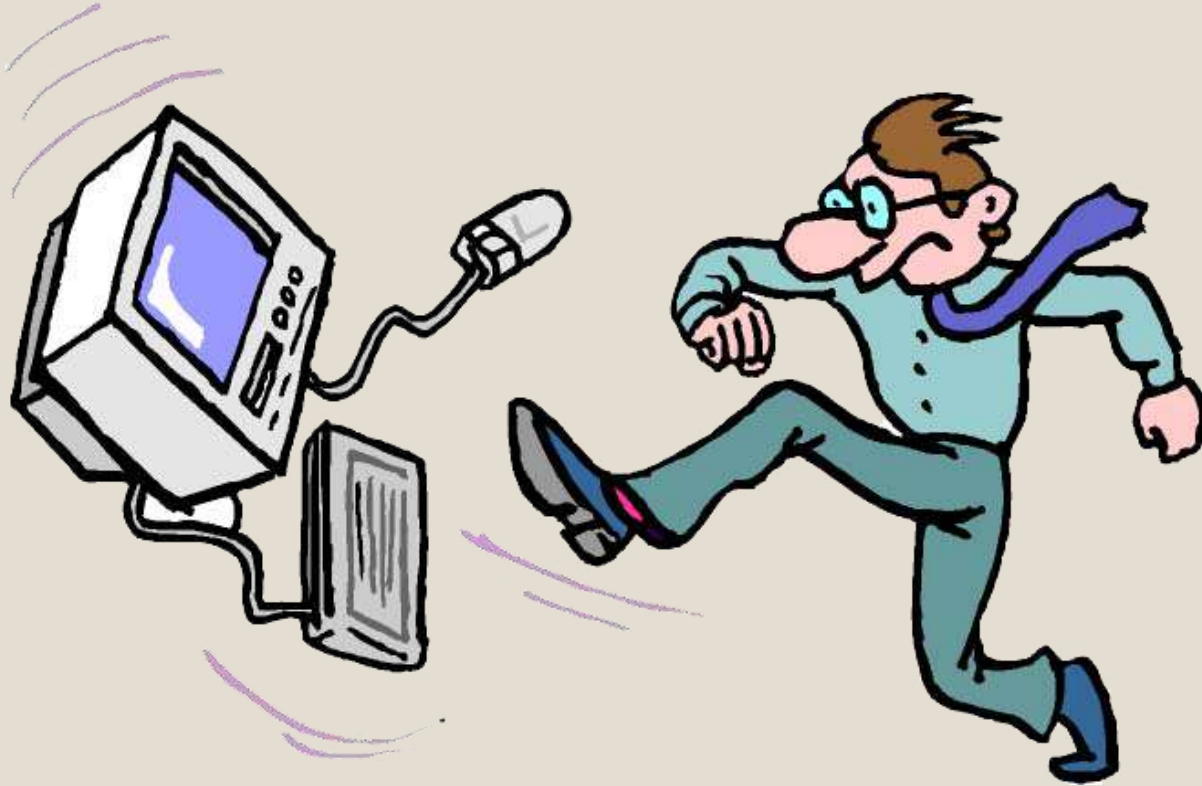


BİT'in Amaçları/Faydaları

- Bilgiye kolay ve hızlı bir şekilde ulaşmayı sağlar.
- İletişim ve hızlı haberleşmeyi sağlar.
- Maliyeti azaltır ve verimliliği artırır.
- Bilginin kolay ve güvenli bir şekilde saklanmasını sağlar.
- Zamandan tasarruf sağlar.
- **Hayatı kolaylaştırır.**

Peki Zararları?

Sizce BİT'in zararlı yönleri de var mıdır?



Beden sađlıđımıza yařatacađımız olumsuzluklar:

- Boyun ve bel fıtıđı
- Omurilik eđrilmesi
- Bileklerde rahatsızlıklar
- Gözlerimizin bozulması
- Uyku düzenimizde bozukluk
- Hareketsizlik sebebiyle hazır gıda tüketimi sonucu obezite

Ruh sađlıđımıza yařatacađımız olumsuzluklar:

- İçine kapanıklık
- Aile içi iletişimin azalması
- Zaman kaybı
- Şiddete eđilim
- Öz güven eksikliđi veya fazlalıđı
- Ahlaki bozulmalar
- Tembellik ve hareket etmeme isteđi
- Derslerde başarısızlık
- Dikkat kaybı ve unutkanlık
- Kendini ifade edememe

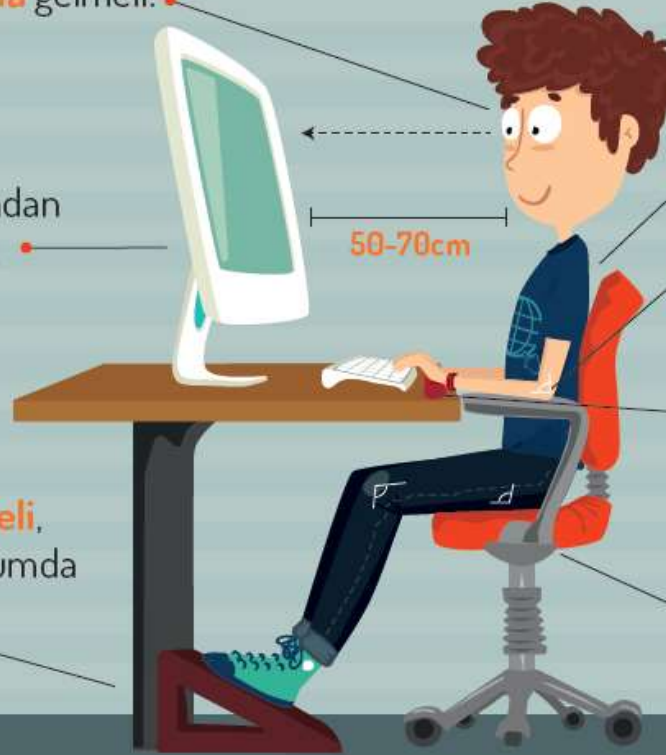
NASIL OTURSAM?

BİLGİSAYAR KULLANIRKEN DİKKAT ETMEMİZ GEREKENLER

Ekran **göz hizasına** gelmeli.

Ekrana yakından bakılmamalı.

Ayaklar **yer ile temas etmeli**, yer ile temas etmediği durumda desteklenmeli.



Dik oturmalıyız.

Kollar dirseklerden **90 derece** kırılmalı.

Bilekler klavye kullanırken **desteklenmeli**.

Koltuk yüksekliği **ayarlanabilir** olmalı.



Her bir saatlik çalışma süresi sonunda 5-15 dakikalık aralar verilmeli.



Ara verildiği sırada gözler dinlendirilmeli (Kitap okumak veya televizyon izlemek gibi aktivitelerden kaçınılmalı.).



Ara verildiği sırada hareketli egzersiz yapılmalı (Bisiklet sürmek, yürüyüş yapmak, paten kaymak vb.).

TEKNOLOJİNİN ETKİLERİ



FOMO

Gelişmeleri takip edememe kaygısı.

NOMOFOBİ

Cep telefonundan uzaklaşma kaygısı.

EGO SÖRFÜ

Sürekli olarak ismini internette aratarak hakkında yazılanları öğrenme isteği.

CHEESEPODDING

İnternette sürekli olarak "mp3" indirmek.

İNTERNET SİNİRİ

Cihazlardaki performans düşüklüğünün kişide sinire neden olması.



FACEBOOK DEPRESYONU

Olumsuz olayların sosyal platformlarda tekrar tekrar paylaşılması nedeniyle insanların depresyona sürüklenmesi.



ELEKTRONİK UYKUSUZLUK

Dinlenme saatleri esnasında dahi akıllı telefonla, tabletle, bilgisayarla uğraşmak.

HAYALET TİTREŞİM

Telefon çalmadığı zamanlarda bile sürekli titreştiğini hissetmek.

GOOGLE TAKİBİ



Etrafındaki insanları sürekli olarak internette aratmak.



SELFİTİS

Sürekli kendi fotoğrafını çekip sosyal medyada paylaşmak.

BORDERLINE SELFİTİS

Kişinin sosyal medyada paylaşmasa bile kendi resmini günde en az üç kez çekmesi.



PHUBBING

Akıllı telefon bağımlılığı.



PHOTOLURKING

Sosyal hesaplarda sürekli fotoğraflara bakarak zaman geçirmek, paylaşımlarını kimlerin takip ettiğini kontrol etmek.



SİBERKONDRI

Hastalığını internet üzerinden araştırarak çözmeye çalışmak.



BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN GÜNÜMÜZDEKİ ÖNCÜLERİ

						
Jeff Bezos	Bill Gates	Mark Zuckerberg	Larry Page	Steve Ballmer	Sergey Brin	Larry Ellison
Dünyanın en zengin insanı.	Dünyanın en zengin 2. insanı.	Dünyanın en zengin 5. insanı.	Dünyanın en zengin 6. insanı.	Dünyanın en zengin 7. insanı.	Dünyanın en zengin 8. insanı.	Dünyanın en zengin 9. insanı.
1964 yılında doğdu.	1955 yılında doğdu.	1984 yılında doğdu.	1973 yılında doğdu.	1956 yılında doğdu.	1973 yılında doğdu.	1944 yılında doğdu.
111 Milyar \$ serveti var.	102 Milyar \$ serveti var.	65.3 Milyar \$ serveti var.	58.9 Milyar \$ serveti var.	58.2 Milyar \$ serveti var.	57.1 Milyar \$ serveti var.	54.1 Milyar \$ serveti var.
Dünyaca ünlü internetten alışveriş yapılan Amazon şirketinin sahibi.	Windows işletim sistemini ve Word Excel gibi ofis programlarını üreten Microsoft şirketinin kurucusu ve sahibi.	Facebook'un kurucusu. Instagram WhatsApp gibi popüler uygulamaların sahibi.	Google'ın kurucularından. Aynı zamanda Youtube ve Android işletim sisteminin de ortağı.	Microsoft şirketinin ortaklarından.	Google'ın kurucularından. Aynı zamanda Youtube ve Android işletim sisteminin de ortağı.	Veri tabanı yazılımı firması olan Oracle'nin kurucusu ve yöneticisi.

Dünyanın En Zenginleri Listesi (14 Mart 2020 tarihli)

BİLİŞİM İLE DEĞİŞİM



SORU 1

Aşağıdakilerden hangisi iyi bir çalışma ortamı için gerekli olmayan bir özelliktir?

- (A) Klavye yerleşimi (B) Yeterli ışık (C) Havalandırma (D) Geniş alan

SORU 2

Bilgisayar kullanımı sırasında oluşabilecek sağlık sorunları arasında aşağıdakilerden hangisi yer almaz?

- (A) Göz problemi (B) Duruş bozukluğu (C) Diş çürümesi (D) Bel ağrıları

SORU 3

Bilgisayar başında 60 dakikalık çalışma sonrası ne kadar zamanlık dinlenme yeterli olur?

- (A) 10 dk. (B) 25 dk. (C) 30 dk. (D) 35 dk.

SORU 4

“Kendi fotoğrafını çekip sosyal medyada paylaşma isteğine karşı koyamama.” hastalığı aşağıdakilerden hangisidir?

- (A) Hayalet Titreşim (B) Ego Sörfü (C) Selfitis (D) Borderline selfitis

SORU 5

“Ego Sörfü”nün tanımı aşağıdakilerden hangisidir?

- (A) Kişinin kendi resmini en az günde üç kez çekmesi ama sosyal medyada paylaşmaması.
(B) Dinlenme saatleri esnasında bile akıllı telefonla, tabletle, bilgisayarla uğraşılması.
(C) Olumsuz olayların tekrar tekrar paylaşılmasıyla insanların depresyona sürüklenmesi.
(D) Sürekli olarak kendi ismini internette aratarak hakkında yazılanları öğrenmek.

SORU 6

Sütunlarda yer alan ifadeleri, harfleri uygun maddelerin yanına yazarak eşleştiriniz.

Günlük yaşamda BİT kullanımına örnek olarak	<input type="checkbox"/>	(A) Uzaktan eğitim ile ders çalışmak verilebilir.
Sağlık alanında BİT kullanımına örnek olarak	<input type="checkbox"/>	(B) Eğlence, araştırma yapmak verilebilir.
Eğitim alanında BİT kullanımına örnek olarak	<input type="checkbox"/>	(C) 182'den randevu almak, e-devlet uygulaması verilebilir.
Bankacılık alanında BİT kullanımına örnek olarak	<input type="checkbox"/>	(D) Ses/ısı dedektörleri, giyilebilir teknoloji verilebilir.
Ulaşım alanında BİT kullanımına örnek olarak	<input type="checkbox"/>	(E) Simülasyon, 3B çizim ve programlar verilebilir.
Sinema ve TV alanında BİT kullanımına örnek olarak	<input type="checkbox"/>	(F) Navigasyon, uydular, uçaklar verilebilir.
Güvenlik alanında BİT kullanımına örnek olarak	<input type="checkbox"/>	(G) 3B görüntüler, greenbox, animasyon verilebilir.
İletişim alanında BİT kullanımına örnek olarak	<input type="checkbox"/>	(H) Sesli imza, ATM, internet bankacılığı verilebilir.
Üretim Sanayi BİT kullanımına örnek olarak	<input type="checkbox"/>	(I) Mobese cihazları, güvenlik kameraları verilebilir.
Mühendislik ve Mimarlık alanında BİT kullanımına örnek olarak	<input type="checkbox"/>	(J) Görüntülü konuşma, e-posta verilebilir.

SORU 7

Bir yapay zekâya sahip olduğunuzu düşünün. Onunla neler yapardınız? Bir gününüz nasıl geçerdi? Açıklayınız.

Hadi bunu da çözelim...

Aşağıdakilerden hangisi BİT in faydalarından değildir?

- a) Yoğun teknoloji kullanımından dolayı sağlık sorunları yaşanmaktadır.
- b) Bilgi alışverişi kolaylaşmıştır
- c) Haberleşme hızlanmış ve kolaylaşmıştır
- d) İş hayatındaki verimliliği arttırmıştır.

SON

Teşekkür ederim.